Empreintes & Horlas (version 02/12/2015)

Si l'arbitre annonce un Conflit : (CAR) dés + suppléments : un dé par ressource personnelle, handicap adverse, mission, talent de classe (un seul dé de chaque) + un dé par dégâts encaissés en avance. On ne peut lancer (CAR) dés seul.

FORce	CONsitution	DEXtérité
Max :	Max :	Max :
Actuel :	Actuel :	Actuel :
Limitation	Limitation	Limitation
Malédiction	Malédiction	Malédiction

CLAirvoyance	NOM	MORal
Max :		Max :
Actuel :	Classe (CARactéristiques de classes)	Actuel :
Limitation	Religion	Limitation
Malédiction	Faction	Malédiction

EMPrise	EGRégore	MEMoire
Max :	Max :	Max :
Actuel :	Actuel :	Actuel :
Limitation	Limitation	Limitation
Malédiction	Malédiction	Malédiction
Talents de classe. Max initial : 6. Max actuel :		
O	O	O
O	O	O
O	O	O
O	O	O
O	O	O
O	O	O

Matériel lourd (CON cases) :	
Matériel léger (MOR cases) :	
Missions (MEM cases) : (grosse mission: conflit création de mission)	